



# REVIT PERFECTIONNEMENT

**Optimiser la création et la gestion des pièces graphiques 2D et 3D d'un projet d'architecture avec REVIT Architecture**

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

### *Exercice pratique*

#### OBJECTIF

*A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :  
Maîtriser les fonctionnalités avancées de REVIT :  
Modélisation, création de familles de composant,  
présentation des documents, optimisation du rendu,  
échanges de données.*

#### DUREE

35 heures, 5 jours.

#### LIEU DE FORMATION

Voir convention.

#### DATE

Voir convention.

#### NOMBRE MINIMUM ET MAXIMUM DE STAGIAIRES PAR SESSION

Minimum : 1 - Maximum : 12

#### FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

Remise d'un attestation de formation.

#### SUIVI DE LA FORMATION

Feuille de présence.

#### MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans la 3D.

Supports et Méthodes pédagogiques : PC Complet, Logiciel, connexion internet tableau mural et divers supports de cours Formation théorique et pratique.

#### DESCRIPTION

##### **1er jour.**

#### Méthodologie de travail

- Les fichiers gabarits : Définitions. Rappels
- Gestion des fichiers gabarits par type de projet.
- Partage des fichiers gabarit de projet.

#### Le modeleur architectural et l'approche volumique

- Le modeleur architectural : Rappels
- Le modeleur volumique
- Le travail avec les volumes :
- Etude préalable et gestion des surfaces au stade de l'esquisse volumique.
- Le passage progressif du modèle volumique au modèle architectural.
- Utilisation du modèle volumique pour la création
- de systèmes de murs rideaux complexes, de murs obliques, de toitures complexes

## 2ème jour

### L'édition des éléments architecturaux

- Rappels sur la modification des propriétés des éléments :
- Propriétés d'occurrences, de type.
- Optimisation dans la gestion des familles
- systèmes : Murs, sols, plafonds, toits.

### Les familles de composants

- Classification des éléments :
  - Catégories, Familles, Types et Occurrences
- Chargement et utilisation des familles de composants : Portes, fenêtres, éléments de structure, équipements, mobiliers ...

## 3ème jour

### L'affichage des différentes vues du projet

- Rappels
- Gestion des bibliothèques de composants 2D et 3D.
- Création des tableaux de type.

### Les pièces et surfaces

- Pièces et étiquettes de pièces.
- Personnalisation des étiquettes de pièces.
- Calculs des volumes des pièces
- Modification du choix des couleurs et motifs de remplissage associés aux pièces
- Créations de plans de repérage.

### Les nomenclatures

- Propriétés des nomenclatures : Rappels
- Ajout d'un champ à une nomenclature
- Mise en forme, tri/regroupement, cumuls
- Création d'une nomenclature de pièces.
- Gestion des nomenclatures.
- Export des tableaux de nomenclatures

## 4ème jour

### Création d'un modèle de terrain

- Les méthodes d'import des données topographiques.
- Gestions des composants de site.
- Création de nouveaux composants de site utilisant des fichiers RPC.

### Visualisation et rendu

- Mieux gérer les apparences de rendus
- Apprendre à personnaliser les matériaux utilisés pour le rendu d'images.
- Eclairage du modèle :
- Les différentes sources lumineuses. Rappels
- Créations et modifications des systèmes d'éclairage intérieurs.
- Intervention sur les différents paramètres de rendu pour l'optimisation des temps de calcul.

## 5ème jour

### Import/export de fichiers au format CAO

- Importer un fichier AutoCAD 2D, 3D
- Remplacement visibilité/graphisme pour les catégories importées.
- Réalisation d'un rendu d'image à partir d'un modèle 3D réalisé avec AutoCAD.
- Assignment des matériaux aux catégories importées.
- Exporter au format CAO
- Export au format dwg, dgn, dxf
- Options : Exporter une vue
- Exporter une feuille
- Echange de données REVIT/AutoCAD
- Création d'un fichier d'exportation de calques.
- Echange de données REVIT/3DS max
- Utilisation du format fbx.