



FLASH PERFECTIONNEMENT

PUBLIC

Ce stage s'adresse à un public avec de bonnes notions sur FLASH et souhaitant approfondir leurs connaissances afin d'être plus performant.

PRÉ-REQUIS

Avoir de bonnes notions sur FLASH.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Exercice pratique

OBJECTIF

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de : Améliorer ses compétences sur le Logiciel FLASH et augmenter ses possibilités. Aborder également des notions de programmation.

DUREE

35 heures, 5 jours.

LIEU DE FORMATION

Voir convention.

DATE

Voir convention.

NOMBRE MINIMUM ET MAXIMUM DE STAGAIRES PAR SESSION

Minimum : 1 - Maximum : 12

Remise d'un attestation de formation.

SUIVI DE LA FORMATION

Feuille de présence.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans le Web design

Supports et Méthodes pédagogiques : PC Complet, Logiciel, connexion internet tableau mural et divers supports de cours Formation théorique et pratique

FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

DESCRIPTION

1er jour.

Reprise des éléments principaux de Flash

- Les symboles
- Animations
- Hiérarchie des objets
- Interactivité

2ème jour.

Notions avancées de navigation

- Dans les scènes
- Dans un clip d'animation
- Dans les fichiers SWF

3ème jour.

Les variables

- Définitions
- Utilisation et gestion d'une variable

4ème jour.

Les fonctions conditionnelles

- (if/else/while/for)

5ème jour.

Les médias externes

- Textes et variables
- Images et sons