



# DREAMWEAVER DEBUTANT 21H

## PUBLIC

Personnes utilisant la micro-informatique et Internet qui souhaitent pouvoir créer et gérer un site Web avec Dreamweaver.

## PRÉ-REQUIS

Maîtriser un ou plusieurs logiciels du pack office.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

### *Exercice pratique*

## OBJECTIF

*A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :  
Réalisation de sites Internet, de pages graphiques et interactives avec Dreamweaver.*

## DUREE

21 heures, 3 jours

## LIEU DE FORMATION

Voir convention.

## DATE

Voir convention.

## NOMBRE MINIMUM ET MAXIMUM DE STAGAIRES PAR SESSION

Minimum : 1 - Maximum : 12

## FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

Remise d'une attestation de formation.

## SUIVI DE LA FORMATION

Feuille de présence.

## MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée par un formateur professionnel.  
Supports pédagogiques : différents textes écrits, tableau mural et ordinateurs individuels

## **DESCRIPTION**

### **Jour 1**

#### **Créer un site Web avec Dreamweaver**

- Découverte de l'interface Dreamweaver : les barres flottantes.
- Commencer par les techniques de base et découvrir les possibilités graphiques de Dreamweaver.
- Définir le HTML et le DHTML.
- Afficher une carte représentative de votre site et visualiser le site dans les divers navigateurs.
- Lier rapidement une image ou un texte à un fichier dans le gestionnaire de site.
- Vérifier les liens hypertextes.

### **Jour 2**

#### **Concevoir les pages du site**

- Connaître les grandes lignes du langage HTML.
- Créer et ouvrir des pages - Prévisualiser le code HTML.
- Contrôler la compatibilité du code avec les différents navigateurs existants.
- Recréer la présentation d'une page déjà réalisée avec la fonction « tracing image ».
- Utiliser le mode Mise en Forme pour la présentation d'une page.
- Créer des éléments de bibliothèque et les insérer dans les pages du site.
- Créer des modèles et définir des zones éditables (modifier le design d'un site très rapidement).
- Définir les propriétés d'une image.
- Redimensionner la fenêtre, simuler les différentes tailles d'affichage (640 x 480, 800 x 600...).
- Apprendre à formater et éditer du texte.
- Créer des feuilles de styles externes - Redéfinir les styles existants et créer des classes, lier les pages du site à une feuille de style externe.
- Définir les fonds d'écran et les couleurs de base
- Créer des liens et des signets pour naviguer d'une page à l'autre.
- Insérer, modifier et manipuler des tableaux
- Créer des cadres (frames) et des interactions entre les frames.
- Créer des formulaires, des menus déroulants de redirection.

### **Jour 3**

#### **Créer des animations avec DHTML (calques)**

- Principe de base.
- Utiliser les calques pour la mise en page.
- Convertir les calques en tableaux (compatibilité avec tous les navigateurs).
- Animer vos pages : utiliser les comportements et scénarios pour créer des animations en DHTML
- Intégrer des applets Java pour insérer des sons, des effets de survol.
- Intégrer des boutons Flash et des animations Flash.

#### **Publier un site Web avec Dreamweaver**

- Réparer les liens cassés dans le gestionnaire du site.
- Connaître la structure des fichiers du site.
- Utiliser le FTP de Dreamweaver pour publier un site.
- 

#### **SAS WS CONSEILS**

SIRET 894 117 589 00024 – TVA intracommunautaire FR42 894 117 589  
Organisme de Formation N° 11922415392  
22, rue Madeleine Michelis – 92 200 Neuilly-sur seine - Tél : 01 87 44 28 29